

Ćwiczenia 6

Grafika wektorowa w Inkscape

Przydatne skróty klawiaturowe:

- 'ctrl'+ 'z' cofnięcie operacji
- '[' oraz ']' obrót o 15°
- '<', '>' skalowanie
- klawisze strzałek -przesuwanie
- 'shift' zaznaczanie wielu obiektów na raz
- 'ctrl'+ 'g' grupowanie obiektów
- 'ctrl'+ 'u' rozdzielanie grup
- 'ctrl'+ 'd' powielanie obiektów

Przy narzędziu wskaźnik można

- Skalować obiekt, z wciśniętym klawiszem 'ctrl' obiekt będzie zachowywał oryginalne proporcje.
- Przesuwać obiekt, z wciśniętym klawiszem 'ctrl' przesuwanie obiektu będzie odbywało się tylko w płaszczyźnie poziomej lub pionowej.
- Obracać płynnie obiekt, z wciśniętym klawiszem 'ctrl' obiekt będzie wykonywał obrót skokowo o 15°. Można także zmieniać położenie środka obrotu (znacznik krzyżyka) ciągnąc go w dowolnym kierunku.
- Pochylać płynnie obiekt, z wciśniętym klawiszem 'ctrl' obiekt będzie pochylany skokowo o 15°.

Zadanie(25 pkt.) Utwórz obrazek w formacie .svg podobny do docelowy.pdf. Wykonaj tarczę używając narzędzia okrąg i linie proste. Dobierz kolor konturu i wypełnienia. Elementy wypełniające tarczę wykonaj wykorzystując narzędzia okrąg, prostokąt, gwiazda, spirala zmieniając ich parametry takie jak ilość ramion, zaokrąglenie brzegów, promień, kolory konturu i wypełnienia. Kwiatek wykonaj przy pomocy dodawania i odejmowania obiektów oraz kopiowania i obracania wokół wybranego punktu. Kwadrat z dziurami wykonaj wykorzystując wyrównywanie obiektów oraz odejmowanie. Okręgi poprzez kopiowanie i skalowanie oraz obracanie. Strzałki narysuj przy pomocy linii prostej i odpowiedniego wykończenia konturu. Napisy wykonaj modyfikując pierwsze litery imienia i nazwiska za pomocą narzędzia edycja węzłów po uprzednim przekształceniu obiektu na ścieżkę.